

Влияние компьютерных игр на человека



Жанры компьютерных игр

«The Sims»

Квесты и обучающие игры

Ролевые игры

Стратегические игры

Шутеры

Детские аркады

Спортивные игры и симуляторы транспортных средств

Стратегические Игры

Экономические

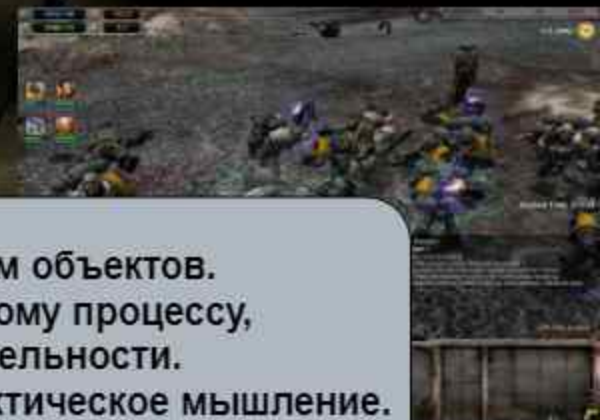
Стратегии
реального времени

Пошаговые

Тактические



Стратегии реального времени



Игрок управляет довольно большим количеством объектов. Это требует от него постоянного внимания к игровому процессу, что непосредственно ведет к развитию внимательности. Стратегии реального времени развивают логическое и тактическое мышление.

Тактические стратегические игры

ВТОРАЯ
МИРОВАЯ



Тактические стратегии развивают логическое и тактическое мышление. А также закладывают основы логистики.

Ролевые игры



Ролевые игры созданы для погружения в игровую реальность. Они были созданы из настольных или полигонных игр. Суть их состоит в отыгровке персонажа (т.е. развитии). Великолепно помогают выучить язык оригинальной игры. Отдельно стоит отметить онлайн-ролевые игры. Лично я являюсь противником таких игр, потому что они «убивают» кучу времени. В онлайн-играх нет конечной цели, они рассчитаны на «выкачивание» денег и интернет-трафика игрока.



The Elder Scrolls IV
OBLIVION

Детские аркады



Развивают у игрока реакцию и ловкость.

Однако аркадные игры не несут в себе полезной и интеллектуальной информации, а так же порой обладают излишним количеством жестокости и обилием кровавых сцен.



Квесты и обучающие игры

Они очень сильно развивают логическое мышление, тренируют память и внимательность.

В квестах часто присутствуют классические настольные игры (шахматы, го и т.д.).

Обучающие игры могут помочь в изучении некоторых иностранных языков.

В общем, наиболее полезный жанр игр.

“The Sims”



Этот жанр игры очень нравится представителям слабого пола. Красивый и реалистичный игровой мир привлекает своей простотой и понятностью. Довольно правдоподобно повторяет жизнь людей в обществе, а также закладывает начальные понятия о дизайне и обустройстве дома. Кстати, некоторые дизайнеры пользуются редактором данной серии игр для создания внутреннего устройства помещения.

HITMAN

«Шутеры»

Про данный тип игры можно спорить очень и очень долго. Найдутся множество, как сторонников так и противников данного жанра.

Безусловно, самый главный аспект для обсуждения этого типа игры – это жестокость «стрелялок». *Насилие в компьютерных играх* – насущная для общественности (а особенно для игровой) проблема.

Однозначного мнения по этому вопросу нет до сих пор.





Жестокость в компьютерных играх, безусловно, отрицательная часть, но она не может произвести кардинальных изменений в психике человека. Не может «нормальный» человек, после нескольких часов игры в «Шутер» выйти и начать угонять машины или убивать людей, если он действительно «нормальный».

Смешит также, что некоторые преступники в таких странах как Америка или Германия, находят себе оправдание в суде тем, что «переиграли в кровавую GTA или Postal».

К тому же большинство «шутеров» очень сильно развивают реакцию.

Еще очень долго можно обсуждать плюсы и минусы «стрелялок», наверное, до бесконечности, потому что можно придумать миллионы причин «за» и «против». Решать исключительно человеку, который сел за компьютер.



Общее Мнение

Вот мы и перечислили некоторые особенности влияния компьютерных игр на человека.

Стоит только отметить еще несколько фактов, в которые мы не будем сильно вникать, а просто перечислим. Игровой процесс очень затягивает, поэтому зачастую человек проводит очень много времени за монитором компьютера, что, конечно, влечет за собой ухудшения физических параметров человека, также это несет потерю полезного времени за которое игрок успел бы многое сделать (к примеру, сходить на учебу, посадить дерево, построить дом...).

Однако, что лучше поможет тебе выучить английский язык, любимая непереуедеенная игра, в которой, чтобы разобраться в диалогах или заданиях тебе надо перерыть кучу словарей; или скучная лекция, на которой ты засыпаешь; и, наверное, куда приятней посидеть в дождливый день дома и «поразвивать Римскую империю» (при этом, выучив кучу понятий и терминов), чем смотреть телевизор. Так «добро» или «зло»?

Опять же повторюсь - решать вам.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

HEROES V

OF MIGHT AND MAGIC



UBISOFT © 2005 Ubisoft Entertainment. www.mightandmagic.com